

*Hinweis: Dieses Dokument informiert in einer Langfassung über die Bewertungsbögen in den verschiedenen Altersklassen. Eine Kurzfassung als Überblick ist im Regelwerk enthalten.*

### Bewertungsbogen Future Innovators 2026 – Elementary

Team:			
Juror:		Bewertungsrunde:	

Rubrik	#	Teilbereich	Gewichtung (=maximale Punktzahl)	Bewertung Skala 0-10	Erreichte Punktzahl
<b>Projekt &amp; Innovation</b> (70 Punkte)	1	<b>Idee, Qualität der Lösung und Kreativität</b>  Das Projekt zeigt einen Bezug zum Thema der Saison und den Herausforderungen der Aufgabenstellung. Die Robotiklösung soll helfen, ein oder mehrere Probleme zu lösen, die mit dem Thema der Saison verbunden sind. Kreativität ist gefragt. Ist die Lösung wirklich neu? Ist die Idee – technologische Machbarkeit unterstellt – attraktiv und sinnvoll umsetzbar?	30		
	2	<b>Recherche und Dokumentation</b>  Das Team recherchierte passend zur Robotiklösung und hat die Idee mit dem näheren Umfeld und passenden Experten besprochen. Die Entwicklung des Projekts und die durchgeführte Recherche wird in der Dokumentation übersichtlich festgehalten.	15		
	3	<b>Zielgruppe und Relevanz des Projektes</b>  Das Team hat sich überlegt, wer die Robotiklösung nutzen würde. Wem würde die Idee helfen? Das Team hat mit mindestens zwei weiteren Personen über die Idee gesprochen und sie nach deren Meinung und Tipps gefragt.	15		
	4	<b>Key Innovation &amp; Slogan</b>  Was macht die Idee einzigartig? Gibt es potentielle Konkurrenten und wie könnte die Idee verbessert werden? Das Team formuliert einen passenden Slogan zum Projekt und präsentiert das Robotermodell als gesellschaftlich relevante Lösung.	10		
<b>Robotiklösung</b> (65 Punkte)	1	<b>Robotiklösung</b>  Die Robotiklösung verfügt über mehrere Mechanismen, Sensoren und Motoren und wird durch eine oder mehrere Steuerungseinheiten betrieben. Sie sollte autonome Entscheidungen treffen und Arbeitsabläufe reibungslos wiederholen können. Die Robotiklösung kann menschliche Arbeiten ersetzen oder ergänzen. Alternativ kann sie ganz neue Aufgaben übernehmen.	30		

	2	<b>Sinnvoller Einsatz technischer Konzepte</b>  Das Team verwendet (technische) Materialien auf sinnvolle und effiziente Weise. Die Robotiklösung ist gut konstruiert. Das Team kann den effizienten Gebrauch technischer und mechanischer Konzepte / Prinzipien erläutern (z.B. Verwendung von Zahnrädern, Zahnriemenscheiben, sonstigen Antrieben etc.).	10		
	3	<b>Code-Effizienz und Software-Automatisierung</b>  Die Robotiklösung nutzt die Eingabe von Sensoren / Controllern, um bestimmte Routinen auf intelligente und sinnvolle Weise auszuführen. Die Automatisierung und Logik sollte für die Projektidee Sinn machen, strukturiert und funktional sein. Die Teammitglieder sind in der Lage den Programmiercode zu erläutern und zu erklären, warum sie bestimmte Routinen und Programmiersprachen verwendet haben.	10		
	4	<b>Demonstration der Robotiklösung</b>  Die Robotiklösung kann zuverlässig vorgeführt werden. Das bedeutet, dass die Demonstration mehrmals wiederholt werden kann. Die Teammitglieder sollten in der Lage sein zu erklären, wie die Robotiklösung funktioniert und was in Zukunft verbessert werden kann. Die Robotiklösung stellt einen Prototyp dar – nicht alles wird perfekt sein. Wenn während der Demonstration ein Fehler auftritt, haben die Teammitglieder die Möglichkeit diesen zu beheben oder müssen erklären können, warum der Fehler aufgetreten ist.	15		
<b>Präsentation &amp; Teamwork</b> (65 Punkte)	1	<b>Präsentation und Projektstand</b>  Die Projektidee muss in einer 5-minütigen Präsentation der Jury überzeugend vorgestellt werden. Die Präsentation sollte die Demonstration der Robotiklösung beinhalten. Der Stand sollte so dekoriert sein, dass er informativ und attraktiv für die Öffentlichkeit ist. Die Besucher des Standes sollten in der Lage sein, klare Informationen über das Projekt und die Robotiklösung zu erhalten. Hierzu können jegliche Materialien verwendet werden, die den Stand inhaltlich und ansprechend gestalten. Die Präsentation der Robotiklösung sollte dabei der Dekoration übergeordnet sein.	30		
	2	<b>Technisches Verständnis und Quick Thinking</b>  Das Team muss in der Lage sein, zu erklären, warum und für wen ihre Projektidee relevant ist, wie die Robotiklösung funktioniert und wie es diese entwickelt und programmiert hat. Darüber hinaus muss das Team bei der Beantwortung von technischen und inhaltlichen Fragen zum Projekt zeigen, dass die Teammitglieder die Lösung wirklich verstanden haben und auch vollumfänglich darstellen können.	15		
	3	<b>Teamwork</b>  In einem Team ist es wichtig, mit den anderen Teammitgliedern zusammenarbeiten zu können. Die Teammitglieder haben die jeweiligen Teamrollen definiert und wertschätzen gegenseitig ihre Beiträge. Die Entwicklung der Projektidee ist selbstständig geschehen und sowohl die Präsentation als auch der Aufbau des Standes finden ohne Hilfe eines Erwachsenen statt.	20		
<b>Maximalpunktzahl</b>			<b>200</b>		

## Bewertungsbogen Future Innovators 2026 – Junior

Team:					
Juror:			Bewertungsrunde:		
Rubrik	#	Teilbereich	Gewichtung (=maximale Punktzahl)	Bewertung Skala 0-10	Erreichte Punktzahl
<b>Projekt &amp; Innovation</b> (75 Punkte)	1	<b>Idee, Qualität der Lösung und Kreativität</b>  Das Projekt zeigt einen Bezug zum Thema der Saison und den Herausforderungen der Aufgabenstellung. Die Robotiklösung soll helfen, ein oder mehrere Probleme zu lösen, die mit dem Thema der Saison verbunden sind. Kreativität ist gefragt. Ist die Lösung wirklich neu? Ist die Idee – technologische Machbarkeit unterstellt – attraktiv und sinnvoll umsetzbar?	30		
	2	<b>Recherche und Dokumentation</b>  Das Team recherchierte passend zur Robotiklösung und hat die Idee mit dem näheren Umfeld und passenden Experten besprochen. Die Entwicklung des Projekts und die durchgeführte Recherche wird in der Dokumentation übersichtlich festgehalten.	15		
	3	<b>Soziale Auswirkung und Bedarf</b>  Wer würde die Robotiklösung nutzen und wem würde die Idee gefallen? Welche sozialen und sonstigen Auswirkungen hat die Idee? Ist sie wichtig für Einzelpersonen, Personengruppen oder ganze Gesellschaften? Würden auch Menschen aus anderen Ländern die Idee nutzen (können)? Das Team diskutierte die Idee mit mindestens drei anderen Personen, um Anregung zu erhalten.	10		
	4	<b>Key Innovation &amp; Slogan</b>  Was macht die Idee einzigartig? Gibt es potentielle Konkurrenten und wie könnte die Idee verbessert werden? Das Team formuliert einen passenden Slogan zum Projekt und präsentiert das Robotermodell als gesellschaftlich relevante Lösung.	10		
	5	<b>Zusätzlich Element des Entrepreneurship</b>  Das Team wählt mindestens einen der nachfolgenden Aspekte aus, um die Idee näher zu erläutern. a) Finanzen: Erklärung, welche Kosten mit der Herstellung und Entwicklung eines echten Prototyps der Idee verbunden wären. b) Einnahmequellen: Wie können durch die Projektidee Einnahmen erzielt werden? c) Wichtige Ressourcen: Welche Schlüsselressourcen sind für die Arbeit an dem Prototyp nötig (z.B. Personal, Materialien, Know-how etc.)? d) Partner: Welche Partner werden benötigt, um die Idee in die Tat umzusetzen (z.B. lokale Partner, Institutionen, Investoren etc.)?	10		

<b>Robotik- lösung</b> (70 Punkte)	1	<b>Robotiklösung</b>  Die Robotiklösung verfügt über mehrere Mechanismen, Sensoren und Motoren und wird durch eine oder mehrere Steuerungseinheiten betrieben. Sie sollte autonome Entscheidungen treffen und Arbeitsabläufe reibungslos wiederholen können. Die Robotiklösung kann menschliche Arbeiten ersetzen oder ergänzen. Alternativ kann sie ganz neue Aufgaben übernehmen.	30		
	2	<b>Sinnvoller Einsatz technischer Konzepte</b>  Das Team verwendet (technische) Materialien auf sinnvolle und effiziente Weise. Die Robotiklösung ist gut konstruiert. Das Team kann den effizienten Gebrauch technischer und mechanischer Konzepte / Prinzipien erläutern (z.B. Verwendung von Zahnrädern, Zahnriemenscheiben, sonstigen Antrieben etc.).	15		
	3	<b>Code-Effizienz und Software-Automatisierung</b>  Die Robotiklösung nutzt die Eingabe von Sensoren / Controllern, um bestimmte Routinen auf intelligente und sinnvolle Weise auszuführen. Die Automatisierung und Logik sollte für die Projektidee Sinn machen, strukturiert und funktional sein. Die Teammitglieder sind in der Lage den Programmiercode zu erläutern und zu erklären, warum sie bestimmte Routinen und Programmiersprachen verwendet haben.	10		
	4	<b>Demonstration der Robotiklösung</b>  Die Robotiklösung kann zuverlässig vorgeführt werden. Das bedeutet, dass die Demonstration mehrmals wiederholt werden kann. Die Teammitglieder sollten in der Lage sein zu erklären, wie die Robotiklösung funktioniert und was in Zukunft verbessert werden kann. Die Robotiklösung stellt einen Prototyp dar – nicht alles wird perfekt sein. Wenn während der Demonstration ein Fehler auftritt, haben die Teammitglieder die Möglichkeit diesen zu beheben oder müssen erklären können, warum der Fehler aufgetreten ist.	15		
<b>Präsentation &amp; Teamwork</b> (55 Punkte)	1	<b>Präsentation und Projektstand</b>  Die Projektidee muss in einer 5-minütigen Präsentation der Jury überzeugend vorgestellt werden. Die Präsentation sollte die Demonstration der Robotiklösung beinhalten. Der Stand sollte so dekoriert sein, dass er informativ und attraktiv für die Öffentlichkeit ist. Die Besucher des Standes sollten in der Lage sein, klare Informationen über das Projekt und die Robotiklösung zu erhalten. Hierzu können jegliche Materialien verwendet werden, die den Stand inhaltlich und ansprechend gestalten. Die Präsentation der Robotiklösung sollte dabei der Dekoration übergeordnet sein.	25		
	2	<b>Technisches Verständnis und Quick Thinking</b>  Das Team muss in der Lage sein, zu erklären, warum und für wen ihre Projektidee relevant ist, wie die Robotiklösung funktioniert und wie es diese entwickelt und programmiert hat. Darüber hinaus muss das Team bei der Beantwortung von technischen und inhaltlichen Fragen zum Projekt zeigen, dass die Teammitglieder die Lösung wirklich verstanden haben und auch vollumfänglich darstellen können.	15		

	<p><b>Teamwork</b></p> <p>3 In einem Team ist es wichtig, mit den anderen Teammitgliedern zusammenarbeiten zu können. Die Teammitglieder haben die jeweiligen Teamrollen definiert und wertschätzen gegenseitig ihre Beiträge. Die Entwicklung der Projektidee ist selbstständig geschehen und sowohl die Präsentation als auch der Aufbau des Standes finden ohne Hilfe eines Erwachsenen statt.</p>	15		
<b>Maximalpunktzahl</b>		<b>200</b>		

## Bewertungsbogen Future Innovators 2026 – Senior

Team:					
Juror:			Bewertungsrunde:		
Rubrik	#	Teilbereich	Gewichtung (=maximale Punktzahl)	Bewertung Skala 0-10	Erreichte Punktzahl
<b>Projekt &amp; Innovation</b> (75 Punkte)	1	<b>Idee, Qualität der Lösung und Kreativität</b>  Das Projekt zeigt einen Bezug zum Thema der Saison und den Herausforderungen der Aufgabenstellung. Die Robotiklösung soll helfen, ein oder mehrere Probleme zu lösen, die mit dem Thema der Saison verbunden sind. Kreativität ist gefragt. Ist die Lösung wirklich neu? Ist die Idee – technologische Machbarkeit unterstellt – attraktiv und sinnvoll umsetzbar?	20		
	2	<b>Recherche und Dokumentation</b>  Das Team recherchierte passend zur Robotiklösung und hat die Idee mit dem näheren Umfeld und passenden Experten besprochen. Die Entwicklung des Projekts und die durchgeführte Recherche wird in der Dokumentation übersichtlich festgehalten.	15		
	3	<b>Soziale Auswirkung und Bedarf</b>  Wer würde die Robotiklösung nutzen und wem würde die Idee gefallen? Welche sozialen und sonstigen Auswirkungen hat die Idee? Ist sie wichtig für Einzelpersonen, Personengruppen oder ganze Gesellschaften? Würden auch Menschen aus anderen Ländern die Idee nutzen (können)? Das Team diskutierte die Idee mit mindestens drei anderen Personen, um Anregung zu erhalten.	10		
	4	<b>Key Innovation &amp; Slogan</b>  Was macht die Idee einzigartig? Gibt es potentielle Konkurrenten und wie könnte die Idee verbessert werden? Das Team formuliert einen passenden Slogan zum Projekt und präsentiert das Robotermodell als gesellschaftlich relevante Lösung.	10		
	5	<b>Zusätzlich Element des Entrepreneurship</b>  Das Team wählt mindestens einen der nachfolgenden Aspekte aus, um die Idee näher zu erläutern. <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Finanzen: Erklärung, welche Kosten mit der Herstellung und Entwicklung eines echten Prototyps der Idee verbunden wären.</li> <li>b) Einnahmequellen: Wie können durch die Projektidee Einnahmen erzielt werden?</li> <li>c) Wichtige Ressourcen: Welche Schlüsselressourcen sind für die Arbeit an dem Prototyp nötig (z.B. Personal, Materialien, Know-how etc.)?</li> <li>d) Partner: Welche Partner werden benötigt, um die Idee in die Tat umzusetzen (z.B. lokale Partner, Institutionen, Investoren etc.)?</li> </ul>	10		

	6	<b>Nächste Projektschritte und Prototypentwicklung</b>  Das Team legt die logischen nächsten Schritte dar, die erforderlich sind, um die Idee zu einem echten Prototyp / Produkt zu entwickeln. Was müsste in den nächsten 6-18 Monaten getan werden? Das Team kann sich für den Lean-Start-up-Ansatz entscheiden und darlegen, wie die Idee auf diese Weise eingeführt werden kann. Weitere Informationen unter <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Lean_Startup">https://de.wikipedia.org/wiki/Lean_Startup</a> Es können aber auch andere Ansätze zur Darstellung der Produkt- und Unternehmensentwicklung verwendet werden.	10		
<b>Robotiklösung</b> (70 Punkte)	1	<b>Robotiklösung</b>  Die Robotiklösung verfügt über mehrere Mechanismen, Sensoren und Motoren und wird durch eine oder mehrere Steuerungseinheiten betrieben. Sie sollte autonome Entscheidungen treffen und Arbeitsabläufe reibungslos wiederholen können. Die Robotiklösung kann menschliche Arbeiten ersetzen oder ergänzen. Alternativ kann sie ganz neue Aufgaben übernehmen.	30		
	2	<b>Sinnvoller Einsatz technischer Konzepte</b>  Das Team verwendet (technische) Materialien auf sinnvolle und effiziente Weise. Die Robotiklösung ist gut konstruiert. Das Team kann den effizienten Gebrauch technischer und mechanischer Konzepte / Prinzipien erläutern (z.B. Verwendung von Zahnrädern, Zahnriemenscheiben, sonstigen Antrieben etc.).	15		
	3	<b>Code-Effizienz und Software-Automatisierung</b>  Die Robotiklösung nutzt die Eingabe von Sensoren / Controllern, um bestimmte Routinen auf intelligente und sinnvolle Weise auszuführen. Die Automatisierung und Logik sollte für die Projektidee Sinn machen, strukturiert und funktional sein. Die Teammitglieder sind in der Lage den Programmiercode zu erläutern und zu erklären, warum sie bestimmte Routinen und Programmiersprachen verwendet haben.	10		
	4	<b>Demonstration der Robotiklösung</b>  Die Robotiklösung kann zuverlässig vorgeführt werden. Das bedeutet, dass die Demonstration mehrmals wiederholt werden kann. Die Teammitglieder sollten in der Lage sein zu erklären, wie die Robotiklösung funktioniert und was in Zukunft verbessert werden kann. Die Robotiklösung stellt einen Prototyp dar – nicht alles wird perfekt sein. Wenn während der Demonstration ein Fehler auftritt, haben die Teammitglieder die Möglichkeit diesen zu beheben oder müssen erklären können, warum der Fehler aufgetreten ist.	15		
<b>Präsentation &amp; Teamwork</b> (55 Punkte)	1	<b>Präsentation und Projektstand</b>  Die Projektidee muss in einer 5-minütigen Präsentation der Jury überzeugend vorgestellt werden. Die Präsentation sollte die Demonstration der Robotiklösung beinhalten. Der Stand sollte so dekoriert sein, dass er informativ und attraktiv für die Öffentlichkeit ist. Die Besucher des Standes sollten in der Lage sein, klare Informationen über das Projekt und die Robotiklösung zu erhalten. Hierzu können jegliche Materialien verwendet werden, die den Stand inhaltlich und ansprechend gestalten. Die Präsentation der Robotiklösung sollte dabei der Dekoration übergeordnet sein.	25		

	<b>2</b>	<b>Technisches Verständnis und Quick Thinking</b>  Das Team muss in der Lage sein zu erklären, warum und für wen ihre Projektidee relevant ist, wie die Roboterlösung funktioniert und wie sie diese entwickelt und programmiert haben. Dies wird das Team in ihrer Präsentation erläutern, aber sie müssen auch in der Lage sein, Fragen zum Projekt zu beantworten. Auf diese Weise zeigen sie, dass sie die Lösung gut verstanden haben.	15		
	<b>3</b>	<b>Teamwork</b>  In einem Team ist es wichtig, mit den anderen Teammitgliedern zusammenarbeiten zu können. Die Teammitglieder haben die jeweiligen Teamrollen definiert und wertschätzen gegenseitig ihre Beiträge. Die Entwicklung der Projektidee ist selbstständig geschehen und sowohl die Präsentation als auch der Aufbau des Standes finden ohne Hilfe eines Erwachsenen statt.	15		
<b>Maximalpunktzahl</b>			<b>200</b>		